

REGULAMIN

LIGI KOSZYKÓWKI URSUS 2009 (LKU)

- 1) Organizatorem rozgrywek jest firma „**Sport and Fun**” reprezentowana przez Piotra D. Nawrota.
- 2) Rozgrywki prowadzone są w dwóch kategoriach wiekowych UNDER (osoby poniżej 18 roku życia, urodzone do 30.06.1991r) oraz ABOVE (osoby powyżej 18 roku życia, urodzone po 30.06.1991r).
- 3) Rozgrywki LKU w sezonie 2009 odbywać się będą na sali gimnastycznej w Zespole Szkół nr 80, przy ul. Orłów Piastowskich 47 w Warszawie, w każdą niedzielę, w godzinach od 10:00 do 17:30.
- 4) W Lidze Koszykówki Ursus mogą uczestniczyć wszyscy, w określonych kategoriach wiekowych (punkt 2)
- 5) Uczestnicy Ligi Koszykówki Ursus biorą w niej udział na własną odpowiedzialność i nie będą wnosić jakichkolwiek roszczeń do organizatora ligi.
- 6) W rozgrywkach uczestniczyć mogą wyłącznie osoby, które otrzymają licencję wydaną przez organizatora LKU. Licencja wydana będzie zawodnikom po przesłaniu danych osobowych (imię, nazwisko, wzrost, pozycja na boisku) oraz zdjęcia w formacie .jpg na adres mailowy:
informacja@sportandfun.pl.
Organizator LKU ma prawo nie wydać licencji bez podania przyczyny.
- 7) Zawodnik podczas trwania LKU w sezonie 2009, może występować tylko w jednej drużynie.
- 8) Drużyna składać się może z maksymalnie dziesięciu graczy, w tym kapitan.
Drużyna w kategorii wiekowej UNDER musi posiadać opiekuna – trenera, który towarzyszyć jej będzie podczas rozgrywek.
Zgłoszeń drużyny oraz zawodników do rozgrywek dokonuje się na stronie portalu **Aktywni.pl**.
- 9) Drużyna na czas trwania ligi otrzyma stroje koszykarskie firmy STELMAN.
Po zakończeniu sezonu drużyna jest zobowiązana zwrócić je organizatorowi rozgrywek w nienaruszonym stanie. Kosztami zagubionych lub zniszczonych strojów obciążony będzie kapitan drużyny lub jej opiekun. Koszt jednego kompletu (koszulka i spodenki) wynosi sto dziesięć złotych.
- 10) Terminy wszystkich spotkań ustala organizator ligi.
Informacje dotyczące terminarza rozgrywek znajdują się na stronie portalu **Aktywni.pl**
- 11) W LKU obowiązuje następująca punktacja: mecz wygrany - 2 pkt., mecz przegrany - 1 pkt., walkower - 0 pkt.
- 12) Przez cały okres rozgrywek prowadzona będzie klasyfikacja drużynowa zgodnie z obowiązującą punktacją (pkt.11 regulaminu).
Trzy najlepsze drużyny w każdej kategorii wiekowej na zakończenie sezonu otrzymają nagrody od organizatora.

- 13) W trakcie sezonu 2009 prowadzone będą statystyki indywidualne w dwóch kategoriach wiekowych. Na ich podstawie wyłonieni zostaną najlepsi zawodnicy do udziału w MECZU GWIAZD. Ze zwycięskiej drużyny zostanie wybrany i nagrodzony Najlepszy Zawodnik MECZU GWIAZD (Most Valuable Player - MVP)
- 14) Na zakończenie sezonu przyznane zostaną nagrody dla zawodników, którzy zdobędą najwięcej punktów w LKU 2009.
- 15) Podczas DNIA GWIAZD w VIII tygodniu rozgrywek przeprowadzone zostaną konkursy z nagrodami dla najlepszych zawodników (na podstawie prowadzonej statystyki):
 - A. KONKURS ROZGRYWAJĄCYCH z udziałem jednego zawodnika z każdej drużyny (o najwyższej średniej proporcji asyst do strat);
 - B. KONKURS RZUTÓW ZA TRZY PUNKTY z udziałem jednego zawodnika z każdej drużyny (o największej ilości celnych rzutów za trzy punkty);
 - C. KONKURS DWÓJEK z udziałem dwóch zawodników, zgłoszonych przez swoją drużynę;
 - D. KONKURS WSADÓW , z udziałem dowolnie zgłoszonych zawodników biorących udział w rozgrywkach.

A, B, C – konkursy z podziałem na kategorie wiekowe
D – konkurs bez podziału na kategorie wiekowe

Zawodnicy wygrywający w poszczególnych konkursach otrzymają nagrody od organizatora LKU.
- 16) Drużyna uczestnicząca w LKU jest zobowiązana o wyznaczonej godzinie spotkania wystawić co najmniej sześciu zawodników gotowych do gry.
- 17) Po zakończeniu sezonu organizator zastrzega sobie prawo dysponowania strojami sportowymi.
- 18) W sezonie 2009 nie ma możliwości zmian terminów rozgrywanych meczów. Drużyna, która nie rozegra meczu zostanie ukarana walkowerem (0 punktów w tabeli). Kolejny walkower zdyskwalifikuje drużynę z dalszych rozgrywek LKU.
- 19) Regulamin korzystania z obiektu znajduje się na widocznym miejscu w każdym obiekcie, w którym będą rozgrywane mecze.
- 20) Zawodnicy oraz trenerzy i opiekunowie zobowiązani są przestrzegać regulaminu korzystania z obiektu, w którym rozgrywane są spotkania.
- 21) Zawodnicy oraz trenerzy i opiekunowie ponoszą odpowiedzialność za szkody materialne powstałe z ich winy, a także z winy ich kibiców podczas trwania rozgrywek w obiektach, w których prowadzone są spotkania LKU. Ewentualne roszczenia z tytułu strat materialnych będą bezpośrednio kierowane do kapitana zespołu lub opiekuna zgłoszonej drużyny.
- 22) Organizator LKU nie odpowiada materialnie za rzeczy oraz przedmioty zawodników wniesione do obiektów, w których rozgrywane są mecze.
- 23) W czasie meczu w strefie ławki drużyny przebywać mogą wyłącznie członkowie tej drużyny zgłoszeni do udziału w spotkaniu oraz trener - opiekun, ewentualnie: menadżer (wpisany do Formularza Zgłoszenia), lekarz lub fizjoterapeuta drużyny (decyduje sędzia główny).

- 24) W czasie rozgrywek LKU 2009 drużyna ma prawo zgłoszenia nowych zawodników.
Zgłoszenie odbywa się na stronie portalu **Aktywni.pl**, w terminie siedmiu dni przed meczem, w którym ma wystąpić nowy zawodnik. Nowych zawodników do drużyn można zgłaszać tylko w trakcie trwania sezonu regularnego (siedem pierwszych tygodni ligi).
- 25) Zawodnik może wziąć udział w meczach PLAYOFFS/ PLAYOUTS po rozegraniu minimum trzech meczów w sezonie regularnym.
- 26) Zmiana nazwy zespołu podczas rozgrywek może nastąpić za zgodą organizatora LKU.
- 27) Mecze prowadzone będą przez trzech sędziów – dwóch na parkiecie i jednego przy stoliku sędziowskim.
- 28) Przed rozpoczęciem meczu, kapitan lub trener jest obowiązany podać wyjściowe składy sędziemu stolikowemu.
- 29) Najpóźniej na pięć minut przed planowanym rozpoczęciem meczu, każdy z zawodników musi przedstawić sędziemu stolikowemu aktualną licencję koszykarza LKU.
Na życzenie sędziego stolikowego obowiązany będzie podać: rok urodzenia, wzrost i pozycję na boisku oraz przedstawić dowód tożsamości.
O dopuszczeniu zawodnika do gry decyduje sędzia główny meczu. Od jego decyzji przysługuje odwołanie do organizatora LKU. Odwołanie powinno być wniesione w terminie trzech dni po zaistniałej sytuacji. Decyzja organizatora LKU jest ostateczna.
- 30) Zawodnicy gotowi do zmiany muszą przebywać w “strefie zmian”. Przepis ten dotyczy również zmian dokonywanych w czasie przerw na żądanie i w czasie przerw między kolejnymi kwartami lub dogrywkami. Zmian dokonuje sędzia stolikowy.
- 31) Zawodnik uzyska zgodę na zmianę po podaniu sędziemu stolikowemu numeru gracza za którego wchodzi do gry.
- 32) Przebywanie na boisku zawodnika, który nie zgłosił zmiany do stolika sędziowskiego lub nie oczekiwał na zmianę w “strefie zmian” będzie karane przewinieniem technicznym dla ławki rezerwowych.
- 33) Drużyny ponoszą odpowiedzialność za zachowanie swoich kibiców.
Na wniosek sędziego kapitan drużyny zobowiązany jest do usunięcia wskazanego przez sędziego kibica z hali sportowej.
Sędzia główny spotkania może ukarać drużynę zawieszeniem na czas od jednego do trzech spotkań, na skutek zachowania kibiców przed, w trakcie i po meczu. Takie nierozegrane mecze traktowane będą jak walkower i drużyna nie otrzyma za nie punktów. Drużyna przeciwna otrzyma 2 pkt. za nierozegrane spotkanie.
Od takiej decyzji przysługuje odwołanie do organizatora LKU. Wniosek powinien być zgłoszony pisemnie w terminie trzech dni od dnia otrzymania decyzji sędziów.
Decyzja organizatora LKU jest ostateczna.